

Информация, необходимая для эксплуатации системы голосового заполнения чек-листов в производственных процессах «Зара»

Авторизация

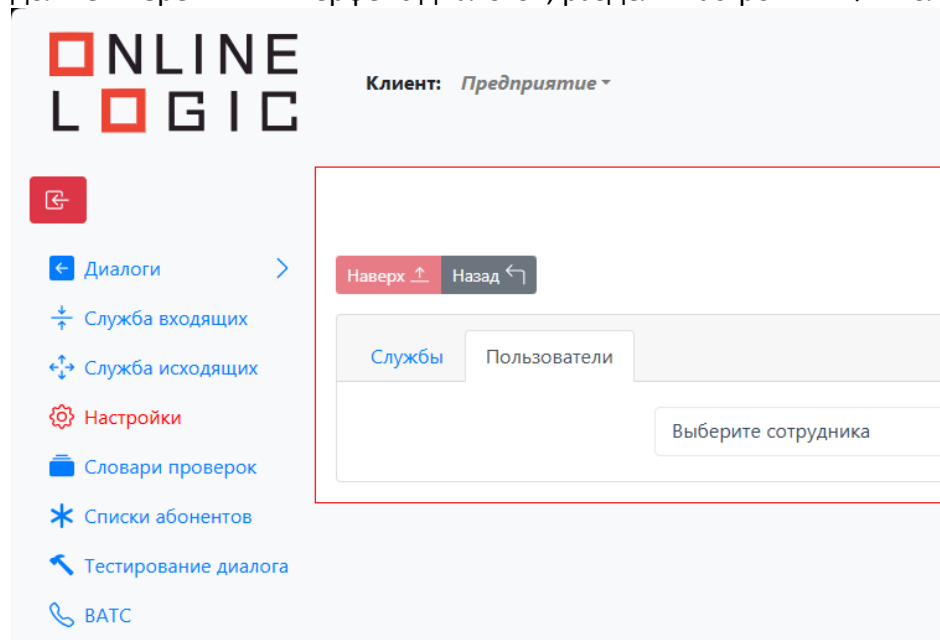
Для авторизации в интерфейсе требуется учетная запись администратора системы «Зара» с правами на доступ к интерфейсу редактора окон.

С системой «Зара» взаимодействуют 2 группы пользователей: *администраторы системы* и *пользователи*.

Администраторы системы

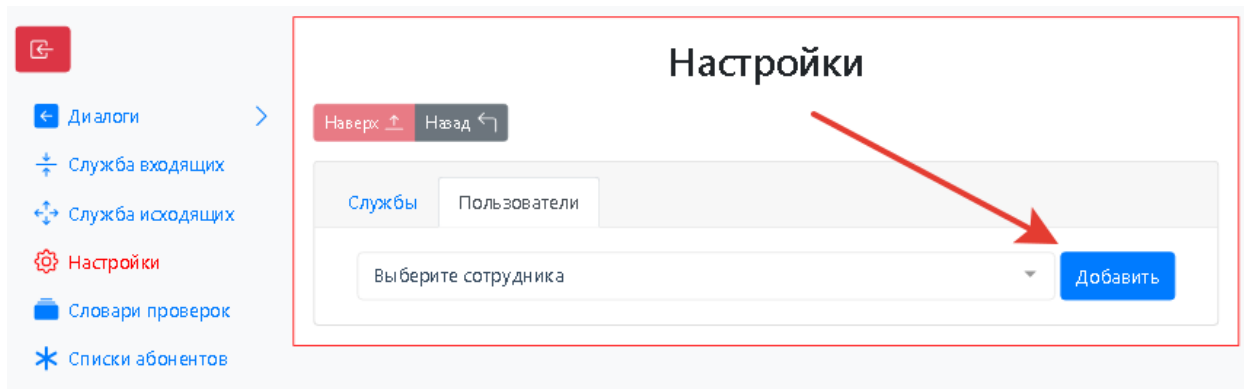
Администраторы системы - работники, выполняющие настройку диалогов для «Зара» в интерфейсе диалогов

Для создания, удаления и назначения администраторов системы главный администратор должен перейти в интерфейс диалогов, раздел "Настройки" → "Пользователи".



Создание администратора

Для создания нового пользователя с правами администратора необходимо нажать на кнопку «Добавить».



Создать пользователя

×

ФИО

!

Должность

!

Логин

!

Пароль

!

Создать

Откроется модальное окно, в котором необходимо указать данные администратора, после чего нажать кнопку «Создать».

Удаление администратора

Чтобы удалить администратора, необходимо выбрать нужного пользователя в выпадающем списке, после чего нажать кнопку «Удалить».

Ежиченко Виктор

▼

Добавить

Удалить

Администраторы системы

☒ Программисты

☐ Администратор

☒ Доступ к интерфейсу диалогов

☐ Доступ к редактору окон

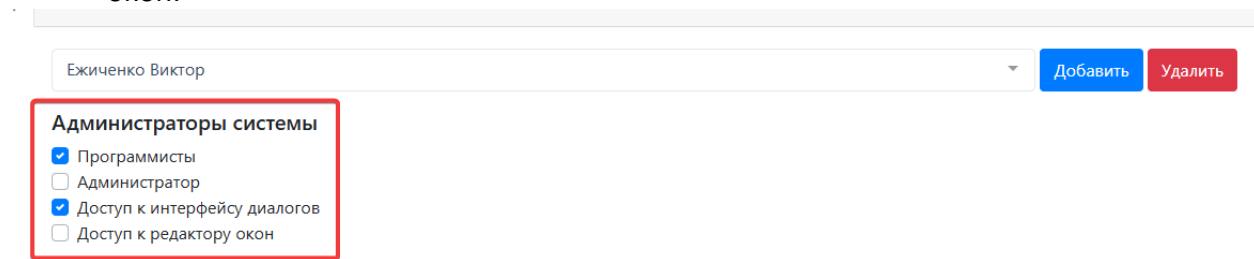
Управление ролями администратора

Для управления ролями администратора, необходимо выбрать нужного пользователя в выпадающем списке.

Управление ролями администратора осуществляется посредством установки соответствующих флагов.

Описание ролей

1. Программисты (роль ПРОГ) - уровень доступа "программист". Полный доступ к редактору окон и интерфейсу диалогов, включая разделы, скрытые от простых пользователей;
2. Администратор (роль ADMIN) - главный администратор системы. Полный доступ к редактору окон и интерфейсу диалогов;
3. Доступ к интерфейсу диалогов (роль DIALOGSACCESS) - ограниченный доступ к интерфейсу диалогов с возможностью настройки диалогов;
4. Доступ к редактору окон (роль WINDOWSEEDITOR) - доступ к интерфейсу редактора окон.



Пользователи «Зара»

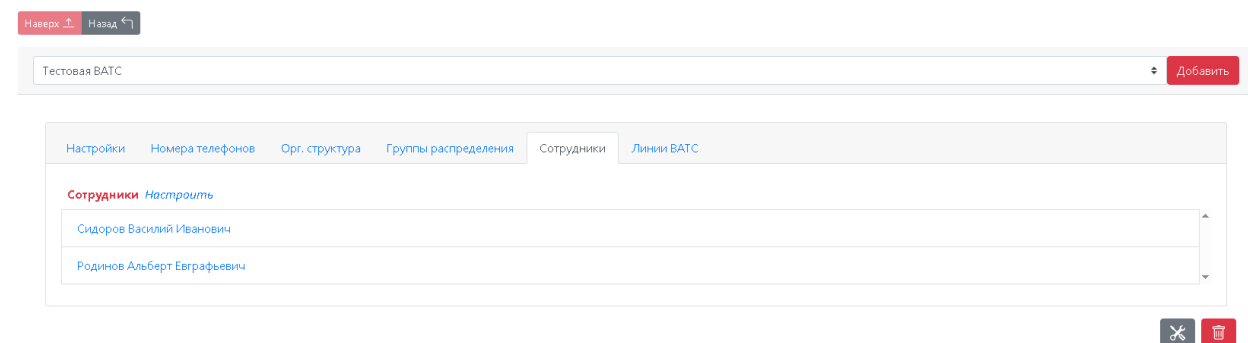
Пользователи «Зара» - работники предприятия, непосредственно работающие с системами «Зара» и ТОиР.

Пользователей можно создавать в интерфейсе BATC, интерфейсе ТОиР и загружать из внешней системы при помощи раздела загрузки файлов в интерфейсе ТОиР.

Создание сотрудника

Для доступа сотрудника к интерфейсу ТОиР и предоставления информационного доступа к инфраструктуре предприятия при взаимодействии сотрудника с ГА, требуется создать сотрудника BATC и указать его учётные данные.

Для этого требуется создать BATC, перейти в раздел управления пользователями. Для этого, выберете пункт бокового меню "BATC", в выпадающем списке выберете требуемую BATC предприятия, перейдите на вкладку "Сотрудники" и нажмите на ссылку "Настроить".



Вкладка "Сотрудники" выбранной BATC: "Тестовая BATC"

В открывшемся разделе "Список сотрудников BATC" нажмите на кнопку "Создать сотрудника". В нижней части раздела откроется интерфейс, заполните фамилию, имя и отчество на вкладке "Основное", нажмите на кнопку "Сохранить данные". Будет создан

новый пользователь, указанные ФИО будут использованы при взаимодействии с ГА и будут отображаться в правом верхнем углу окна интерфейса ТОиР.

Далее, для доступа к интерфейсу ТОиР, необходимо задать логин и пароль. Перейдите на вкладку "Коммуникатор «Зара»" в интерфейсе управления созданным пользователем и нажмите кнопку "Создать учетную запись". Станет видна форма для установки логина и пароля сотруднику.

The screenshot shows a web interface titled "Список сотрудников ВАС". On the left is a sidebar menu with items: Диалоги, Служба входящих, Служба исходящих, Настройки, Словари проверок, Списки абонентов, Тестирование диалога, ВАС, Расписания, and Журналы звонков. The main area has a header with "Наверх" and "Назад" buttons. Below is a "Сотрудник" section with a text input containing "Степняков Станислав Сергеевич" and a "Создать сотрудника" button. A tabbed interface below shows "Основное", "Назначения", "Схемы набора", "Проверки распознавания", and "Коммуникатор Зара". The "Коммуникатор Зара" tab is active, showing a "Создать учётную запись" form with fields for "Логин" and "Пароль", and a "Сохранить" button.

Настройка прав сотрудника

После создания логина и пароля для сотрудника, в нижней части раздела отобразится список ролей для сотрудника ТОиР. Назначение ролей проводится установкой флагов.

Описание ролей

1. Работник предприятия (роль Worker) - имеет доступ к мобильному приложению «Зара», в котором выполняет обходы, просмотру и редактированию данных собственных сессий обходов в интерфейсе ТОиР;
2. Редактор (роль Editor) - имеет доступ к разделу управления объектами ремонта и обходами объектов ремонта в интерфейсе ТОиР;
3. Руководитель (роль Supervisor) - полный доступ ко всем разделам в интерфейсе ТОиР.

The screenshot shows the "Изменить учётную запись" form. It has tabs for "Основное", "Назначения", "Схемы набора", "Проверки распознавания", and "Коммуникатор Зара". The "Коммуникатор Зара" tab is active. The form has fields for "Логин" (containing "ezhichenko") and "Пароль" (masked with dots). There are "Сохранить" and "Удалить" buttons. Below the form is a section "Роли доступа к ТОиР" with three checkboxes: "Работник" (unchecked), "Редактор" (checked), and "Руководитель" (unchecked).

Настройка сотрудника из интерфейса ТОиР

Внимание! Этот функционал доступен пользователям «Зара» с уровнем прав Руководитель (SUPERVISOR).

Импорт пользователей из файла

Создание пользователей из интерфейса ТОиР доступно при импорте пользователей в разделе "Загрузка данных". Инструкция к разделу.

Внимание! При импорте из файла для новых пользователей не создаются логин и пароль для доступа к ТОиР, поэтому их должен создать администратор системы в интерфейсе диалогов!

Настройка прав работника предприятия из интерфейса ТОиР

Для того, чтобы предоставить сотруднику доступ к обходам или интерфейсу ТОиР необходимо назначить соответствующие роли.

Для этого, необходимо перейти в интерфейс ТОиР, в раздел "Сотрудники".

Управление ТОиР

Объекты ремонта

Отчет

Активные обходы

Сотрудники

Загрузка данных

Родинов Альберт Егграфьевич

Сотрудники

Фильтр

ФИО	Роли доступа к интерфейсу ТОиР			Роли для функционала ТОиР			
	Работник	Редактор	Руководитель	Служба главного метролога	Служба главного механика	Служба главного энергетика	Электрик
Сидоров Василий Иванович	✓	✗	✗	✗	✗	✗	✓
Родинов Альберт Егграфьевич	✗	✓	✓	✗	✗	✗	✗
Иванов Николай Владимирович	✗	✗	✓	✗	✗	✗	✗
Кашковский Сергей Викторович	✗	✗	✓	✗	✗	✗	✗
Ежиченко Виктор Андреевич	✗	✓	✗	✗	✗	✗	✗
Рудик Михаил Александрович	✓	✓	✓	✗	✗	✗	✓
Черепанов Владимир Иванович	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗
Работник ТОиР Тестович	✓	✗	✗	✗	✗	✗	✗
Эдитор ТОиР Тестович	✗	✓	✗	✗	✗	✗	✗
Руководитель ТОиР Тестович	✗	✗	✓	✗	✗	✗	✗
Работник Тестовый Еггединович	✓	✗	✗	✗	✗	✗	✗
Круиз Александр Евгеньевич	✗	✗	✗	✓	✓	✓	✗
Кулудиков Алексей Александрович	✗	✗	✗	✓	✓	✓	✗
Наливных Алексей Васильевич	✗	✗	✗	✓	✓	✓	✗
Алексеев Андрей Алексеевич	✗	✗	✗	✓	✓	✓	✗
Минеев Артем Николаевич	✗	✗	✗	✓	✓	✓	✗
Защипанов Дмитрий Дмитриевич	✗	✗	✗	✓	✓	✓	✗

В таблице сотрудников необходимо установить необходимые права для сотрудников кликом по ячейкам таблицы.

Описание ролей

Роли для доступа к интерфейсу ТОиР - список ролей полностью повторяет роли сотрудника в интерфейсе диалогов.

Роли для функционала ТОиР - список ролей сотрудников для разграничения доступа к обходам объектов ремонта.

Загрузка пользователей из внешнего хранилища

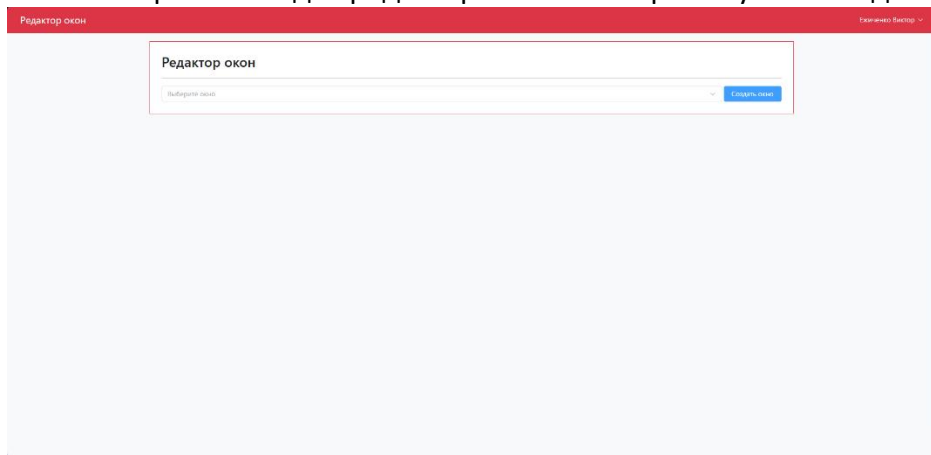
Осуществляется при помощи раздела загрузки данных интерфейса ТОиР и описано в инструкции к этому интерфейсу

Базовые операции с окнами

Выбор окна из списка

После успешной авторизации отображается страница основного раздела сайта. На странице отображается выпадающий список для выбора окна, а также кнопка "Создать окно".

Чтобы выбрать окно для редактирования выберите пункт выпадающего списка.



Изображение 1. Страница при первом входе в интерфейс

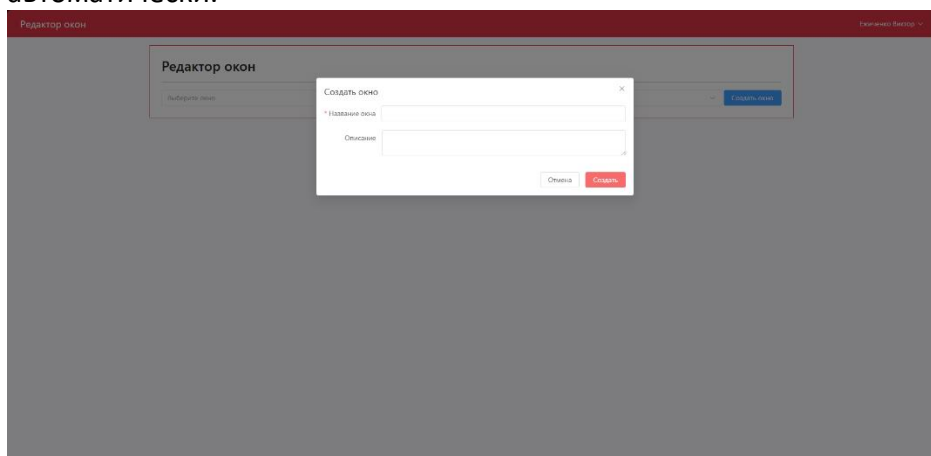
Создание нового окна

Для создания нового окна на основной странице нажмите кнопку "Создать окно".

После нажатия отобразится модальное окно. Укажите название и описание окна.

Внимание! Название окна должно быть уникальным, т.к. это уникальный идентификатор окна!

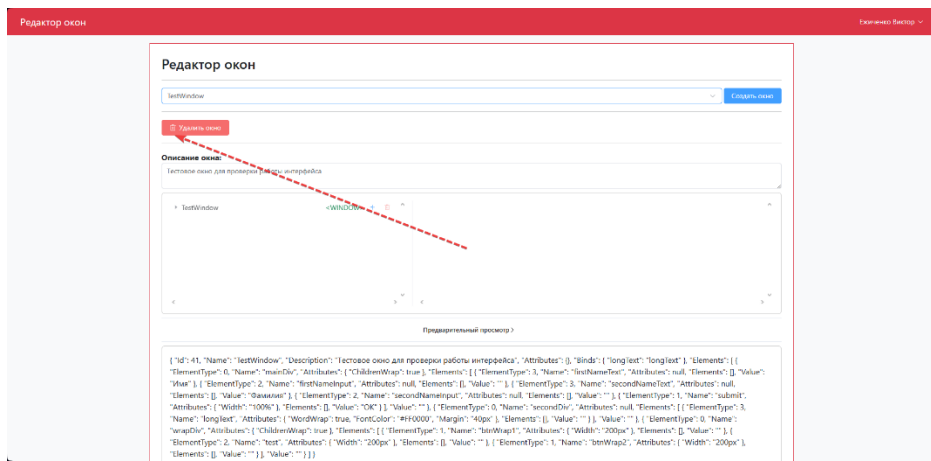
Указав данные, нажмите кнопку "Создать". После создания окно будет выбрано автоматически.



Изображение 2. Модальное окно создания нового окна

Удаление окна

Для удаления окна необходимо сперва выбрать окно в выпадающем списке, а затем в открывшемся меню нажать кнопку "Удалить окно".



Изображение 3. Кнопка удаления окна

Настройка окна

После выбора или создания окна пользователю предоставляется возможность настроить содержимое окна и выбрать, какие элементы должны отображаться в окне.

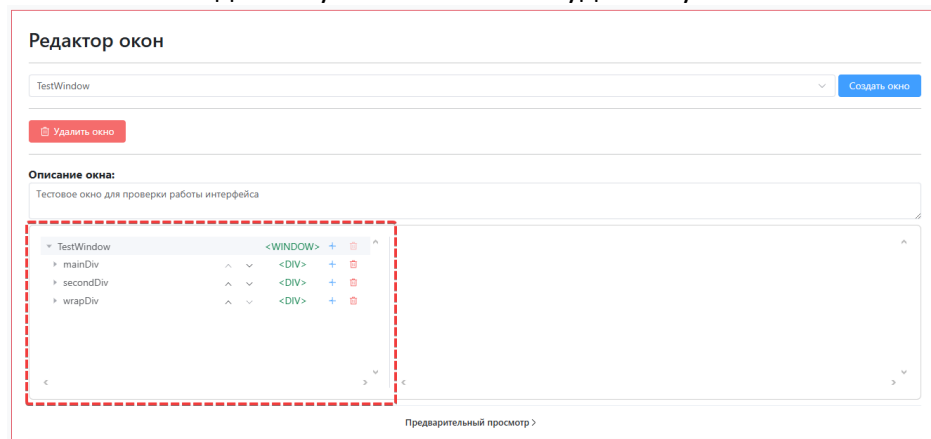
Настройка элементов окна

Элементы окна представлены в виде дерева в левой части интерфейса.

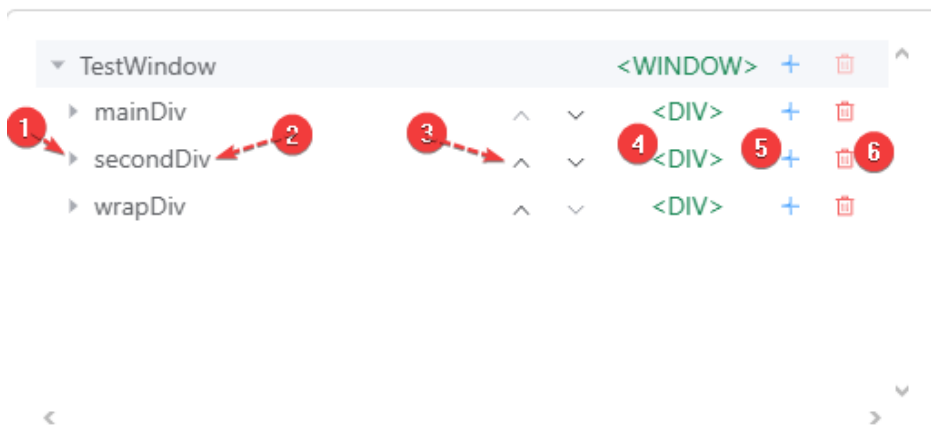
Корневым элементом дерева является само окно.

Подробное описание для элементов управления в каждом узле дерева (изображение 5):

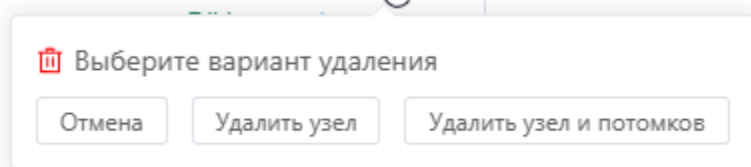
1. Кнопка развернуть элемент - нажмите, для просмотра вложенных узлов дерева;
2. Название элемента дерева;
3. Кнопки вверх и вниз - нажмите, для изменения порядка элементов в родительском элементе;
4. Тип элемента. Подробнее о типах элементов ниже;
5. Кнопка добавить элемент. Доступна только для окна и элемента типа "DIV" (контейнер);
6. Кнопка удалить элемент. В случае, если элемент - контейнер, при нажатии отображает форму для выбора типа удаления:
 1. Удалить узел - удаляет узел, а его потомков передаёт своему родительскому элементу;
 2. Удалить узел и потомков - удаляет узел и всех его потомков.



Изображение 4. Дерево элементов окна



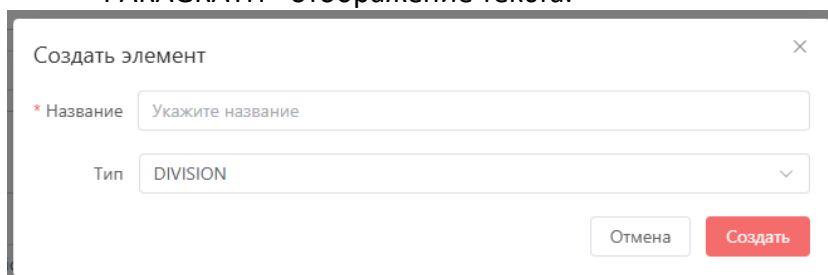
Изображение 5. Управление деревом элементов окна



Изображение 6. Выбор типа удаления узла дерева элементов

При нажатии на кнопку + в древе элементов отображает модальное окно. В модальном окне требуется указать название, уникальное для элемента в рамках одного древа и тип элемента:

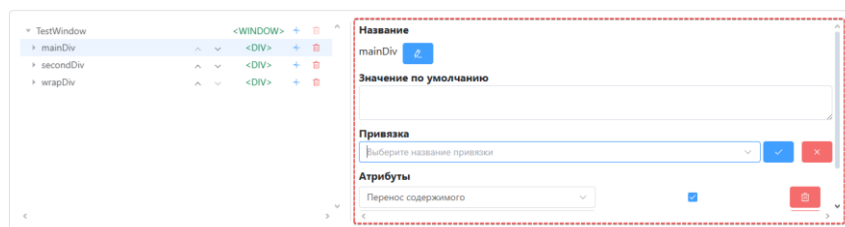
- DIVISION - контейнер, позволяет размещать внутри себя другие элементы горизонтально;
- BUTTON - кнопка;
- INPUT - элемент управления;
- PARAGRAPH - отображение текста.



Изображение 7. Модальное окно создания элемента окна.

Настройка параметров элементов и окна

Для того, чтобы настроить параметры элементов и окна, нажмите на нужный элемент в древе элементов. В правой части интерфейса отобразится меню для настройки параметров элемента.



Изображение 8. Меню для настройки параметров элемента окна

Настройка значений

Значение элемента окна — это значение, которое будет установлено для элемента в интерфейсе мобильного приложения.

Настраиваются только для элементов окна, для самого окна значения нет.

Применение различается, в зависимости от типа элемента:

- DIVISION - заголовок для сворачиваемого элемента, если установить атрибут "Сворачиваемый контейнер";
- BUTTON - текст кнопки;
- INPUT - текст в поле ввода;
- PARAGRAPH - отображаемый текст.

Название

mainDiv

Значение по умолчанию

Привязка

+ Добавить привязку

Атрибуты

Перенос содержимого



Изображение 9. Поле для указания значения

Настройка привязок

Привязка элемента окна - используется для привязки значения элемента к значению переменной сессии службы диалогов.

В случае, если не будет указана привязка или переменная сессии диалога будет не установлена, то по умолчанию будет использоваться значение элемента окна.

Настраиваются только для элементов окна, для самого окна привязки нет.

Внимание! При создании элемента типа "элемент управления" привязки создаётся автоматически. В качестве значения устанавливается название элемента.

Для создания привязки нажмите кнопку "Добавить привязку". В появившемся выпадающем списке выберите нужную привязку.

Если необходимо создать новую привязку, введите название для новой привязки, и оно появится для выбора в списке. Выберите новую привязку в выпадающем списке.

Название
mainDiv

Значение по умолчанию

Привязка
+ Добавить привязку

Атрибуты
Перенос содержимого ☒

Изображение 10. Кнопка для добавления привязки к элементу окна

Название
mainDiv

Значение по умолчанию

Привязка
Выберите название привязки

longText

Изображение 11. Выбор или создание привязки для элемента

Настройка атрибутов элементов и окна

Атрибуты элемента или окна - это параметры отображения элемента.

Для добавления атрибута необходимо нажать на кнопку "Добавить атрибут". Появится поле для выбора типа атрибута и ввода значения.

Типы атрибутов:

Базовые (для любого типа элемента)

- Цвет фона - выбор цвета;
- Цвет текста - выбор цвета;
- Шрифт - поле ввода;
- Стиль текста - установка флагов - жирный/курсив/подчёркнутый/перечёркнутый;
- Высота - указание размера в пикселях/процентах;
- Ширина - указание размера в пикселях/процентах;
- Внешний отступ - указание общего отступа или для каждой стороны отдельно в пикселях/процентах;
- Перенос текста - флаг. Если не установлен, то длинные слова в тексте могут выходить за рамки экрана/элемента;
- Положение текста - по центру/слева/справа.

Атрибуты контейнера (DIVISION)

- Внутренний отступ - указание общего отступа или для каждой стороны отдельно в пикселях/процентах;
- Горизонтальная позиция содержимого - по центру/слева/справа;
- Вертикальная позиция содержимого - сверху/по центру/снизу;

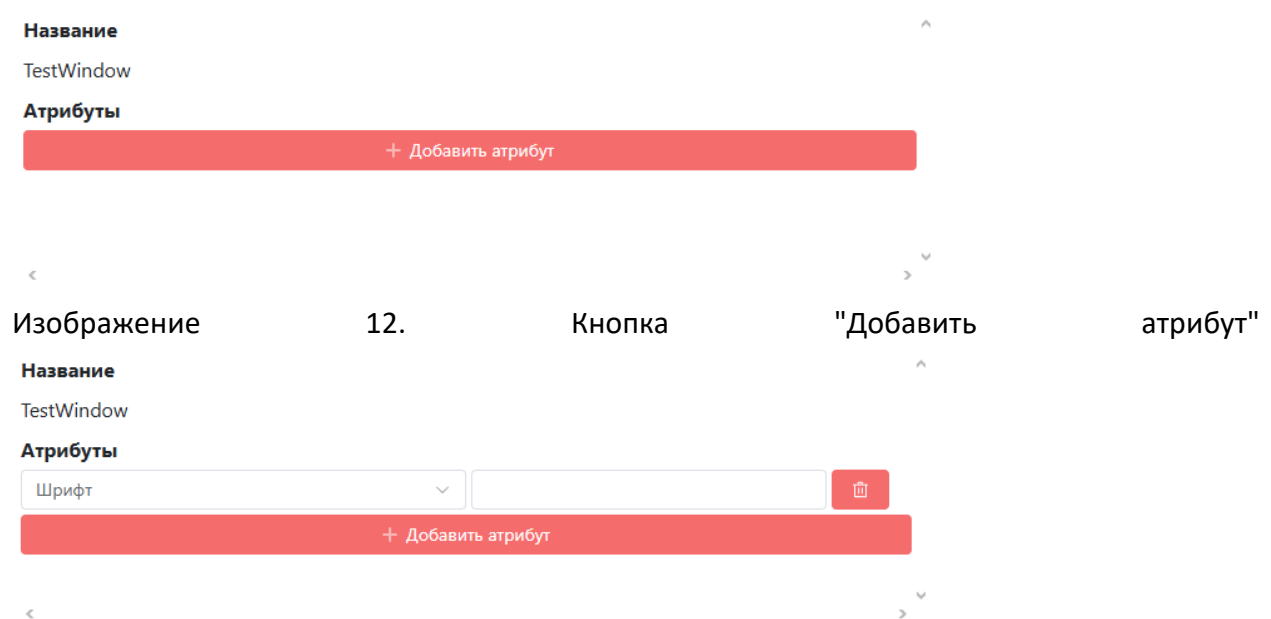
- Перенос содержимого - флаг, перенос содержимого на следующую строку, если его размер превышает размер контейнера;
- Сворачиваемый контейнер - флаг, сворачивать контейнер. В качестве заголовка используется значение элемента.

Атрибуты элемента управления (INPUT)

- Обязательное поле - флаг, установка значения элемента обязательным при отправке формы;
- Тип поля ввода - выбор типа поля: текстовое поле/флаг/переключатель/ползунок.

Атрибуты кнопки (BUTTON)

- Кнопка подтверждения формы - флаг, используется ли данная кнопка для подтверждения формы.

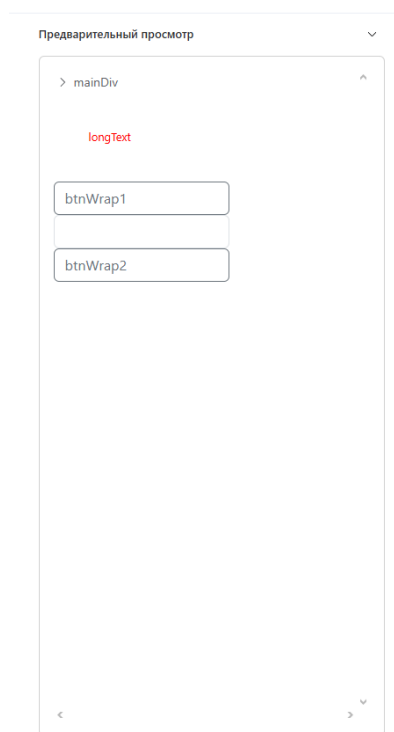


Изображение 13. Установка атрибута окна

Предварительный просмотр окна

В нижней части экрана, в сворачиваемом контейнере пользователю доступен блок предварительного просмотра окна (примерный результат, который будет отображаться в мобильном приложении).

Если в древе элементов выбрать элемент для редактирования, то он будет обведён в предварительном просмотре голубой пунктирной линией.



Изображение 14. Предварительный просмотр окна



Изображение 15. Обводка выбранного элемента.